|  |
| --- |
| [2025-2031年中国少儿编程教育行业现状全面调研与发展趋势分析报告](https://www.20087.com/3/25/ShaoErBianChengJiaoYuFaZhanQuShiYuCe.html) |



#### [中国市场调研网](https://www.20087.com/)

[www.20087.com](https://www.20087.com/)

一、基本信息

|  |  |
| --- | --- |
| 名称： | [2025-2031年中国少儿编程教育行业现状全面调研与发展趋势分析报告](https://www.20087.com/3/25/ShaoErBianChengJiaoYuFaZhanQuShiYuCe.html) |
| 报告编号： | 2696253　　←电话咨询时，请说明该编号。 |
| 市场价： | 电子版：8800 元　　纸介＋电子版：9000 元 |
| 优惠价： | 电子版：7800 元　　纸介＋电子版：8100 元　　可提供增值税专用发票 |
| 咨询电话： | 400 612 8668、010-66181099、010-66182099、010-66183099 |
| Email： | Kf@20087.com |
| 在线阅读： | [<https://www.20087.com/3/25/ShaoErBianChengJiaoYuFaZhanQuShiYuCe.html>](https://www.20087.com/2/95/ZhiNengXiWanJiShiChangQianJingYuCe.html) |
| 温馨提示： | 订购英文、日文等版本报告，请拨打订购咨询电话或发邮件咨询。 |

二、内容简介

　　少儿编程教育近年来在全球范围内迅速兴起，被视为培养下一代创新能力和逻辑思维的关键。随着STEM（科学、技术、工程和数学）教育理念的普及，编程被纳入学校课程，成为与阅读、写作和算术同等重要的基础技能。在线教育平台和编程游戏的兴起，使儿童能够在轻松有趣的环境中学习编程，激发他们的学习兴趣。然而，师资力量的不足、教材的适龄性和教学方法的有效性，是当前少儿编程教育面临的挑战。  
　　未来，少儿编程教育将更加注重实践性和跨学科融合。一方面，通过项目式学习和挑战赛等形式，鼓励儿童在实践中应用编程知识，解决实际问题，培养创新能力和团队协作精神。另一方面，编程将与艺术、文学和音乐等其他学科相结合，形成跨学科的综合教育，拓宽儿童的知识视野。此外，随着人工智能和机器学习技术的成熟，智能辅导系统将提供个性化的学习路径和即时反馈，提高教学效果。  
　　《[2025-2031年中国少儿编程教育行业现状全面调研与发展趋势分析报告](https://www.20087.com/3/25/ShaoErBianChengJiaoYuFaZhanQuShiYuCe.html)》依托权威数据资源与长期市场监测，系统分析了少儿编程教育行业的市场规模、市场需求及产业链结构，深入探讨了少儿编程教育价格变动与细分市场特征。报告科学预测了少儿编程教育市场前景及未来发展趋势，重点剖析了行业集中度、竞争格局及重点企业的市场地位，并通过SWOT分析揭示了少儿编程教育行业机遇与潜在风险。报告为投资者及业内企业提供了全面的市场洞察与决策参考，助力把握少儿编程教育行业动态，优化战略布局。  
  
第一章 少儿编程教育的相关概述  
　　1.1 编程教育的基本内涵  
　　　　1.1.1 编程学习的内涵  
　　　　1.1.2 编程培训的内容  
　　　　1.1.3 编程思维的定义  
　　　　1.1.4 编程教育的演进  
　　1.2 少儿编程教育的内涵及特点  
　　　　1.2.1 少儿编程教育的内涵  
　　　　1.2.2 少儿编程教育的地位  
　　　　1.2.3 少儿编程教育的本质  
　　　　1.2.4 少儿编程教育的价值  
　　　　1.2.5 少儿编程教育的内驱力  
  
第二章 2020-2025年少儿编程教育行业发展环境  
　　2.1 政策环境分析  
　　　　2.1.1 少儿编程教育的利好政策  
　　　　2.1.2 少儿编程纳入国家AI规划  
　　　　2.1.3 教育部推广少儿编程教育  
　　　　2.1.4 各地区重视少儿编程教育  
　　　　2.1.5 编程纳入部分地区高考科目  
　　　　2.1.6 青少年编程能力等级标准发布  
　　2.2 经济环境分析  
　　　　2.2.1 宏观经济运行状况  
　　　　2.2.2 居民收入水平分析  
　　　　2.2.3 居民消费水平分析  
　　　　2.2.4 全国教育经费投入  
　　　　2.2.5 家庭教育支出规模  
　　2.3 技术环境分析  
　　　　2.3.1 5G网络技术支持  
　　　　2.3.2 智能移动设备支持  
　　　　2.3.3 大数据分析技术应用  
　　　　2.3.4 人工智能技术的发展  
　　　　2.3.5 计算机编程技术更迭  
　　2.4 需求环境分析  
　　　　2.4.1 全国出生人口增长  
　　　　2.4.2 在线教育用户规模  
　　　　2.4.3 家长教育理念更新  
　　　　2.4.4 编程学习热潮兴起  
　　　　2.4.5 契合孩子未来发展  
　　　　2.4.6 编程培训逐渐低龄化  
  
第三章 2020-2025年少儿编程教育相关背景产业分析  
　　3.1 人工智能产业发展分析  
　　　　3.1.1 人工智能的内涵  
　　　　3.1.2 产业生态链结构  
　　　　3.1.3 人工智能产业规模  
　　　　3.1.4 人工智能区域格局  
　　　　3.1.5 人工智能竞争格局  
　　　　3.1.6 人工智能投资规模  
　　　　3.1.7 人工智能发展前景  
　　3.2 人工智能教育开展状况  
　　　　3.2.1 高校AI人才培养计划  
　　　　3.2.2 人工智能划入高中新课标  
　　　　3.2.3 人工智能学院建设规模  
　　　　3.2.4 人工智能学院建设模式  
　　3.3 IT教育培训产业发展分析  
　　　　3.3.1 IT培训的分类  
　　　　3.3.2 IT培训发展阶段  
　　　　3.3.3 IT培训市场需求  
　　　　3.3.4 IT培训市场规模  
　　　　3.3.5 IT培训市场格局  
　　3.4 少儿数理思维培训产业分析  
　　　　3.4.1 数理思维教育政策背景  
　　　　3.4.2 数理思维教育需求背景  
　　　　3.4.3 数理思维教育发展阶段  
　　　　3.4.4 数理思维教育行业状况  
　　　　3.4.5 数理思维教育竞争格局  
　　　　3.4.6 数理思维教育商业模式  
　　　　3.4.7 数理思维教育融资规模  
　　　　3.4.8 数理思维教育发展趋势  
  
第四章 2020-2025年少儿编程教育行业发展分析  
　　4.1 国际少儿编程教育发展布局加快  
　　　　1.1.1 各国少儿编程教育比例  
　　　　4.1.1 美国  
　　　　4.1.2 英国  
　　　　4.1.3 日本  
　　　　4.1.4 欧盟  
　　　　4.1.5 其他地区  
　　4.2 中国少儿编程教育行业发展综况  
　　　　4.2.1 市场热度上升  
　　　　4.2.2 上下游产业链  
　　　　4.2.3 行业发展阶段  
　　　　4.2.4 行业发展规模  
　　　　4.2.5 行业生态结构  
　　　　4.2.6 地区分布格局  
　　　　4.2.7 主要业务模式  
　　4.3 中国少儿编程教育行业竞争格局  
　　　　4.3.1 行业竞争阶段  
　　　　4.3.2 竞争主体数量  
　　　　4.3.3 竞争主体分类  
　　　　4.3.4 其他布局主体  
　　　　4.3.5 竞争主体排名  
　　　　4.3.1 落地模式选择  
　　4.4 中国少儿编程教育五力模型分析  
　　　　4.4.1 潜在进入者的威胁  
　　　　4.4.2 现有竞争者间的竞争  
　　　　4.4.3 替代品的威胁  
　　　　4.4.4 供方议价能力  
　　　　4.4.5 买方议价能力  
　　4.5 国内少儿编程教育的发展困境  
　　　　4.5.1 存在合理性困境  
　　　　4.5.2 内容合理性困境  
　　　　4.5.3 操作合理性困境  
　　　　4.5.4 非刚性需求困境  
　　　　4.5.5 人才师资的问题  
　　　　4.5.6 内容同质化问题  
　　4.6 中国少儿编程发展建议及对策  
　　　　4.6.1 总体发展的建议  
　　　　4.6.2 良性发展的策略  
　　　　4.6.3 人才师资的规划  
　　　　4.6.4 教研模式的建议  
　　　　4.6.5 产品研发的路径  
　　　　4.6.6 提高用户的粘性  
  
第五章 2020-2025年中国少儿编程教育营销模式分析  
　　5.1 中国少儿编程教育的主要获客渠道  
　　　　5.1.1 线上广告投放  
　　　　5.1.2 线下地推模式  
　　　　5.1.3 熟人推荐方式  
　　　　5.1.4 企业布局模式  
　　5.2 中国少儿编程教育总体营销模式分析  
　　　　5.2.1 产品营销  
　　　　5.2.2 定价策略  
　　　　5.2.3 渠道策略  
　　　　5.2.4 促销策略  
　　5.3 中国少儿编程教育新型营销模式分析  
　　　　5.3.1 比赛营销模式  
　　　　5.3.2 影视营销模式  
　　　　5.3.3 情绪营销模式  
  
第六章 2020-2025年少儿编程教育运营模式及产品分析  
　　6.1 少儿编程软件教育培训模式  
　　　　6.1.1 软件编程教育特点  
　　　　6.1.2 软件编程教育体系  
　　　　6.1.3 软件编程教育产品  
　　　　6.1.4 软件编程企业案例  
　　6.2 常见少儿编程软件产品分析  
　　　　6.2.1 LOGO语言  
　　　　6.2.2 Kitten语言  
　　　　6.2.3 CodeMonkey  
　　　　6.2.4 WeDo编程  
　　6.3 少儿编程软件分析——Scratch编程  
　　　　6.3.1 Scratch基本介绍  
　　　　6.3.2 Scratch应用版本  
　　　　6.3.3 Scratch用户规模  
　　　　6.3.4 Scratch教学调查  
　　6.4 少儿编程硬件教育培训模式  
　　　　6.4.1 硬件编程教育特点  
　　　　6.4.2 硬件编程教育体系  
　　　　6.4.3 硬件编程教育产品  
　　6.5 常见少儿编程硬件产品分析  
　　　　6.5.1 乐高编程机器人  
　　　　6.5.2 大疆教育机器人  
　　　　6.5.3 Jimu积木机器人  
　　　　6.5.4 小米编程机器人  
　　　　6.5.5 索尼编程机器人  
  
第七章 2020-2025年在线少儿编程教育行业发展分析  
　　7.1 在线少儿编程教育发展环境  
　　　　7.1.1 在线教育用户规模  
　　　　7.1.2 在线教育市场规模  
　　　　7.1.3 在线教育营收状况  
　　　　7.1.4 在线教育市场格局  
　　7.2 在线少儿编程教育的分类  
　　　　7.2.1 按客户消费特征分  
　　　　7.2.2 按客户收入水平分  
　　7.3 在线少儿编程教育发展模式  
　　　　7.3.1 线上直播模式  
　　　　7.3.2 O2O双师模式  
　　　　7.3.3 游戏软件模式  
　　　　7.3.4 硬件销售模式  
　　　　7.3.5 商业模式比较  
　　7.4 典型在线少儿编程平台——编程猫（CodeMao）  
　　　　7.4.1 平台基本介绍  
　　　　7.4.2 平台基本优势  
　　　　7.4.3 平台研发动态  
　　7.5 在线少儿编程教育发展要点  
　　　　7.5.1 确立商业定位  
　　　　7.5.2 注重教学品质  
　　　　7.5.3 找准目标客户  
  
第八章 2020-2025年少儿编程教育衍生行业分析  
　　8.1 少儿编程竞赛活动分析  
　　　　8.1.1 机器人世界杯  
　　　　8.1.2 信息学奥林匹克  
　　　　8.1.3 机器人工程挑战赛  
　　　　8.1.4 全国少年编程挑战赛  
　　　　8.1.5 “编程一小时”活动  
　　　　8.1.6 青少年编程嘉年华活动  
　　8.2 少儿编程游戏行业  
　　　　8.2.1 少年编程游戏发展瓶颈  
　　　　8.2.2 少儿编程游戏主要本质  
　　　　8.2.3 少年编程游戏设计要求  
　　　　8.2.4 少年编程游戏产品案例  
　　8.3 少儿编程玩具行业  
　　　　8.3.1 少儿编程玩具发展意义  
　　　　8.3.2 少儿编程玩具项目案例  
　　　　8.3.3 少儿编程玩具发展趋势  
  
第九章 少儿编程教育典型企业分析  
　　9.1 乐博教育  
　　　　9.1.1 企业发展概况  
　　　　9.1.2 加盟直营数量  
　　　　9.1.3 企业营收状况  
　　　　9.1.4 编程教育布局  
　　9.2 编程猫  
　　　　9.2.1 公司基本概述  
　　　　9.2.2 企业发展实力  
　　　　9.2.3 主要产品平台  
　　　　9.2.4 主流编程工具  
　　　　9.2.5 发展模式分析  
　　　　9.2.6 用户规模分析  
　　　　9.2.7 企业发展规划  
　　9.3 傲梦编程  
　　　　9.3.1 企业基本概述  
　　　　9.3.2 企业教学模式  
　　　　9.3.3 产品体系分析  
　　　　9.3.4 发展模式分析  
　　9.4 童程童美  
　　　　9.4.1 企业基本概况  
　　　　9.4.2 企业发展实力  
　　　　9.4.3 主要业务内容  
　　　　9.4.4 企业运营规划  
　　　　9.4.5 企业发展动态  
　　9.5 核桃编程  
　　　　9.5.1 企业发展概况  
　　　　9.5.2 企业发展实力  
　　　　9.5.3 企业发展历程  
　　　　9.5.4 企业合作动态  
　　9.6 小码王  
　　　　9.6.1 企业发展概况  
　　　　9.6.2 企业发展特点  
　　　　9.6.3 企业发展实力  
　　　　9.6.4 企业运营模式  
　　　　9.6.5 编程教育布局  
　　9.7 编玩边学  
　　　　9.7.1 企业基本概况  
　　　　9.7.1 运营模式分析  
　　　　9.7.2 课程研发动态  
　　　　9.7.3 企业运营状况  
　　9.8 其他企业  
　　　　9.8.1 编程侠  
　　　　9.8.2 VIPCODE  
　　　　9.8.3 火箭实验室  
  
第十章 少儿编程教育行业投融资及预测分析  
　　从行业投融资案例数量来看，我国少儿编程行业增长迅猛，行业发生投融资案例47笔，较同比增长95.8%；从投融资金额来看，我国少儿编程领域增长显着，行业融资额达到21.13亿元，主要归功于政策利好以及家长认知的转变。  
　　2020-2025年我国少儿编程行业投融资  
　　1.2 少儿编程教育行业融资分析  
　　　　10.1.1 融资背景分析  
　　　　10.1.2 融资规模状况  
　　　　10.1.3 融资轮次分析  
　　　　10.1.4 融资主体分布  
　　　　10.1.5 企业并购加快  
　　10.2 典型企业融资动态分析  
　　　　10.2.1 编程猫  
　　　　10.2.2 傲梦编程  
　　　　10.2.3 编玩边学  
　　　　10.2.4 小码王  
　　　　10.2.5 核桃编程  
　　　　10.2.6 西瓜创客  
　　　　10.2.7 玛塔创想  
　　10.3 少儿编程教育行业投资风险及应对  
　　　　10.3.1 融资风险  
　　　　10.3.2 市场风险  
　　　　10.3.3 管理风险  
　　　　10.3.4 风险规避  
  
第十一章 中^智^林^－少儿编程教育行业发展前景及趋势预测分析  
　　11.1 少儿编程教育行业发展空间及趋势预测  
　　　　11.1.1 未来应用前景  
　　　　11.1.1 未来发展趋势  
　　　　11.1.1 未来推广路径  
　　　　11.1.2 需求前景广阔  
　　　　11.1.3 市场空间测算  
　　11.2 少儿编程教育行业应用落地场景  
　　　　11.2.1 非公办教育机构  
　　　　11.2.2 公办教育机构  
　　　　11.2.3 家庭  
　　11.3 少儿编程教育行业未来发展逻辑  
　　　　11.3.1 B端和C端共同发展  
　　　　11.3.2 软硬件之间协同发展  
　　11.4 2025-2031年中国少儿编程教育行业预测分析  
　　　　11.4.1 中国少儿编程教育行业的影响因素分析  
　　　　11.4.2 2025-2031年少儿编程教育行业规模预测  
  
图表目录  
　　图表 编程培训主要内容  
　　图表 少儿编程教育在STEAM教育的地位  
　　图表 少儿编程教育的核心内容  
　　图表 少儿编程教育的价值体系  
　　图表 少儿编程教育的内驱力  
　　图表 人工智能、素质教育相关政策  
　　图表 信息技术为浙江省高考选考科目之一  
　　图表 图形化编程等级评定标准  
　　图表 Python编程等级评定标准  
　　图表 少儿编程行业宏观技术环境  
　　图表 各教育场景和AI技术结合的水平  
　　图表 计算机编程技术更迭  
　　图表 人工智能、机器学习、深度学习的隶属关系  
　　图表 人工智能产业生态图  
　　图表 中国人工智能市场结构  
　　图表 人工智能产业分布热力图  
　　图表 中国人工智能企业区域分布  
　　图表 中国人工智能企业层次数量区域分布  
略……

了解《[2025-2031年中国少儿编程教育行业现状全面调研与发展趋势分析报告](https://www.20087.com/3/25/ShaoErBianChengJiaoYuFaZhanQuShiYuCe.html)》，报告编号：2696253，

请致电：400-612-8668、010-66181099、66182099、66183099，

Email邮箱：[Kf@20087.com](mailto:Kf@20087.com)

详细介绍：<https://www.20087.com/3/25/ShaoErBianChengJiaoYuFaZhanQuShiYuCe.html>

热点：小程序代理、少儿编程教育公司、一键开发小程序、少儿编程教育培训中心、学编程的最佳年龄、瓦力工厂少儿编程教育、学c++哪个线上机构好、奇咔咔少儿编程教育、猿编程一年学费多少

了解更多，请访问上述链接，以下无内容！